

## Escalade : test de la méthode de la corde tendue en TRAVERSEE

Rappel : vitesse atteinte après un chute - sans frottement  $v = (2gh)^{1/2}$  - de :

- 1m : 15 km/h,
- 3m : 30 km/h, bonne chance pour arrêter 70kg à la main ou avec la seule force des jambes...
- 6m : 40 km/h !! ceux qui sont tombés à vélo à cette vitesse s'en souviennent ou sont morts...
- 10m : 50 km/h !!

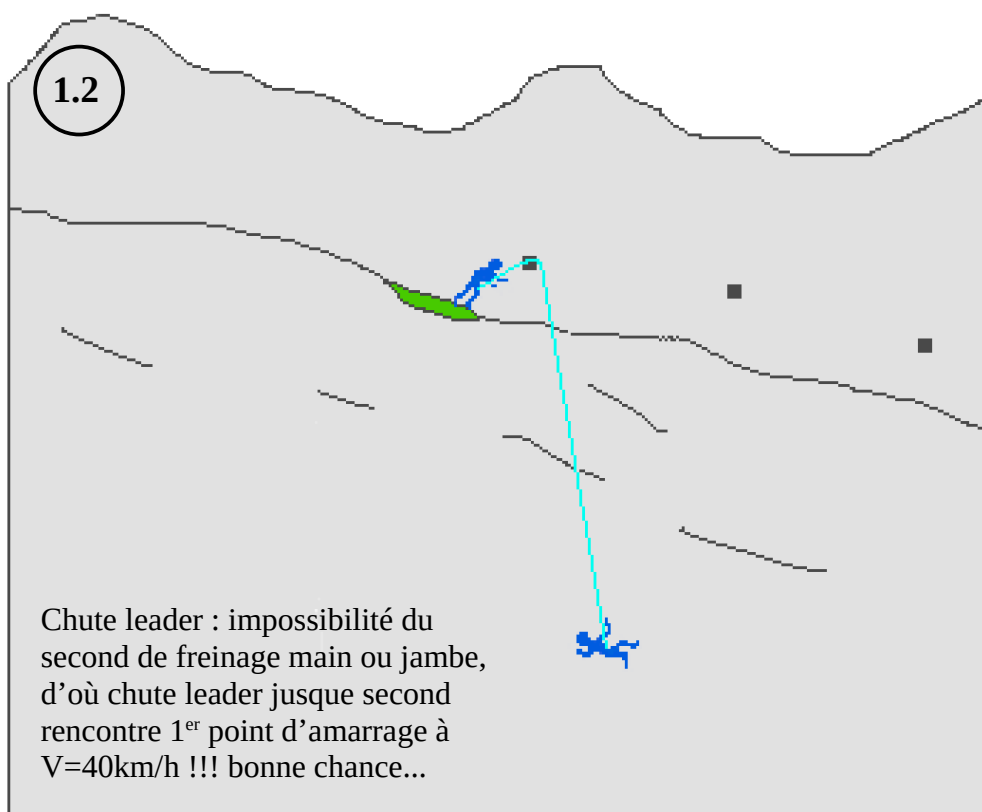
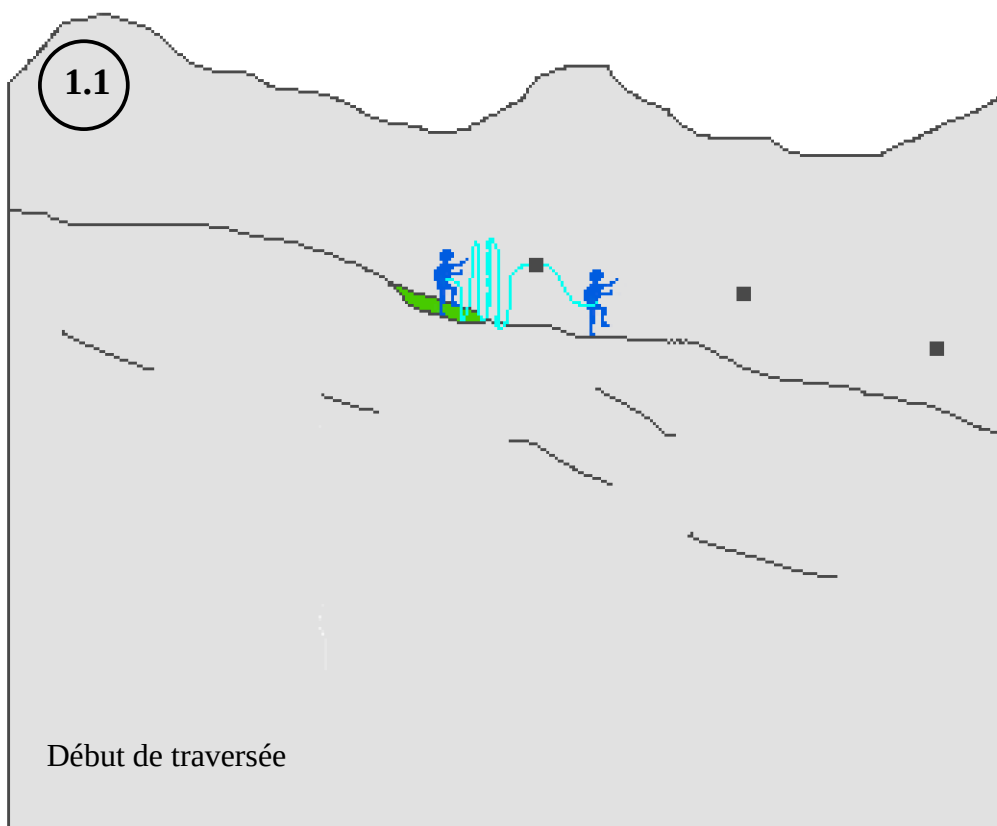
Hypothèses :

- points d'assurage tous les 5,
- objectif d'un assurage en usage courant sur 2 points minimum imposant donc au minimum 10m de corde entre les 2 grimpeurs,
- progression corde tendue 10m considérée comme pénalisante car nécessite parfaite coordination des déplacements à distance, déséquilibre du second conduit à chute du premier, chute de l'un conduit à la chute de l'autre...

Etudes de cas pages suivantes avec schéma à l'échelle...

### Cas 1 : 2 départ sur petite vire

Petite vire = absence de recul nécessaire pour tendre corde en début d'assurage. Problème identique au terme de la traversée si même contrainte spatiale.



## Cas 2 : 2 départ sur longue vire

